

Una herramienta medieval para el pan pudo haber sido un tablero de juego

Una pala de madera para hornear encontrada en Rusia muestra cómo los objetos comunes pueden revelar trabajo, juego y resolución de problemas de hace mucho tiempo.



Una pala de madera tallada para pan está junto a pequeñas piedras, lo que sugiere una antigua herramienta de cocina que pudo haber servido también como tablero de juego.

Los arqueólogos han encontrado una herramienta de cocina de madera del siglo 11 que también pudo haber sido usada como tablero de juego, según un reportaje de Live Science. Los arqueólogos son científicos que estudian objetos y lugares antiguos para saber cómo vivía la gente. El objeto fue encontrado en el sitio arqueológico Pyatnitsky en Staraya Russa, una ciudad **medieval** de lo que ahora es Rusia. Medieval significa de la Edad Media, un período de la historia europea entre los tiempos antiguos y el mundo moderno.

El objeto es un **fragmento** de una **pala** para pan, también llamada pala de **horno**. Es una pala ancha de madera que se usa para meter y sacar pan de un horno. Hoy en día, las personas podrían reconocer una herramienta parecida en los hornos para pizza. La parte conservada mide cerca de 12 por 16 inches, y los investigadores creen que probablemente estaba hecha de roble. Un lado es plano, lo cual tendría sentido para hornear. El otro lado tiene tres **cuadrados** tallados, uno dentro de otro.

Esos cuadrados tallados parecen un tablero para un juego conocido por varios nombres, incluidos merels, molinos, morris de nueve hombres y damas vaqueras. Es un juego de lógica para dos personas, lo que significa que los jugadores tienen que planear movimientos y bloquearse unos a otros. Un tablero común de merels tiene tres cuadrados conectados por líneas. Cada jugador tiene nueve piezas. La meta es alinear tres piezas a lo largo de una línea. Cuando eso sucede, el jugador puede quitar una de las piezas del **oponente**. Live Science lo describe como una mezcla de tres en línea y damas.

Los investigadores no saben si la pala para pan fue hecha para dos usos desde el principio o si fue reutilizada después de romperse. Esa incertidumbre es parte de la historia. En la arqueología, un hallazgo suele dar pistas, no una respuesta completa. Un tablero **tallado** en la parte de atrás de una herramienta de cocina podría significar que los panaderos jugaban mientras esperaban que el pan se cocinara. También podría

significar que alguien después vio una superficie plana rota y la convirtió en un tablero de juego.

Hallazgos como este son importantes porque la historia no trata solamente de reyes, guerras o inventos famosos. También trata de personas comunes que usaban lo que tenían. El juego no requería materiales caros. Se podía rayar un tablero sobre una superficie plana, y las piedras pequeñas podían servir como piezas de juego. Eso hace que el objeto sea una pista sobre la vida diaria, la paciencia, la creatividad y el tiempo libre en un lugar donde la mayoría de las personas no dejó registros escritos.

El juego mismo también conecta diferentes partes del pasado. Juegos de estrategia parecidos para dos jugadores pudieron haber sido jugados por los antiguos romanos hace cerca de 2,000

años. En la Edad Media, los merels se volvieron populares en Europa y Asia, según los investigadores citados por Live Science. Eso sugiere que los juegos podían viajar entre regiones, igual que los alimentos, las herramientas, los idiomas y las historias.

Para un salón de clases de secundaria, el descubrimiento es un recordatorio de que la **evidencia** puede ser pequeña y aun así importante. Una herramienta de cocina rota puede plantear preguntas sobre tecnología, comercio, tiempo libre y **cultura**. También muestra cómo piensan los historiadores y los científicos. Comparan el objeto con otros hallazgos, consideran más de una explicación y evitan afirmar más de lo que la evidencia puede demostrar. El misterio no es una debilidad. Es lo que hace útil al objeto.

Escrito a partir del reportaje de Live Science.

1. Cuando los arqueólogos no están seguros de si un objeto tenía un uso o varios, ¿cómo deberían explicar sus ideas al público?

Una buena respuesta: Una respuesta sólida debe hablar de la evidencia, la incertidumbre y la diferencia entre una explicación probable y un hecho comprobado.

2. ¿Qué pueden decirles los juegos a los historiadores sobre una sociedad que las herramientas, las armas o los edificios quizá no muestren con tanta claridad?

Una buena respuesta: Una respuesta sólida debe relacionar los juegos con el tiempo libre, la vida social, la estrategia, los materiales y lo que valoraban las personas comunes.

3. Si un objeto común de hoy fuera encontrado dentro de 1,000 años, ¿qué podrían malinterpretar los arqueólogos del futuro sobre él?

Una buena respuesta: Una respuesta sólida debe usar un objeto moderno específico y explicar cómo la falta de contexto podría llevar a más de una interpretación.

Una herramienta medieval para el pan pudo haber sido un tablero de juego

I N L E I H A P I B E A D N P L O U
U E R A A O Q P Q C S A U O Q N Q O
A R A O L L S D E O O O N H D F E E
A E O U M T A P K G D R A A C R I A
V L V Y A L V U Y L P S E O I A O P
M L U P E R T O E J F A F H T G V R
P R M C D N E M O E U S L E A M E I
R E I V E A E M E D I E V A L E T A
L P H A R F C P P N T V I A L N M T
F E A O S W M I S A P I E A A T A O
D D U K R P U I C U A D R A D O S S
O P W O B N A N E A I E L V O R B L
E A O E L L O P O N E N T E A L R C
E E Y A G A A D E O C C O C E E O A
M U N L E A O M N V N I O A R E F O
O U O C U L T U R A A A A T O D E R
D T L D E E L A O N I O A I E O A E
T C D E D L I N O D S U A D K I T D

CUADRADOS

CULTURA

EVIDENCIA

FRAGMENTO

HORNO

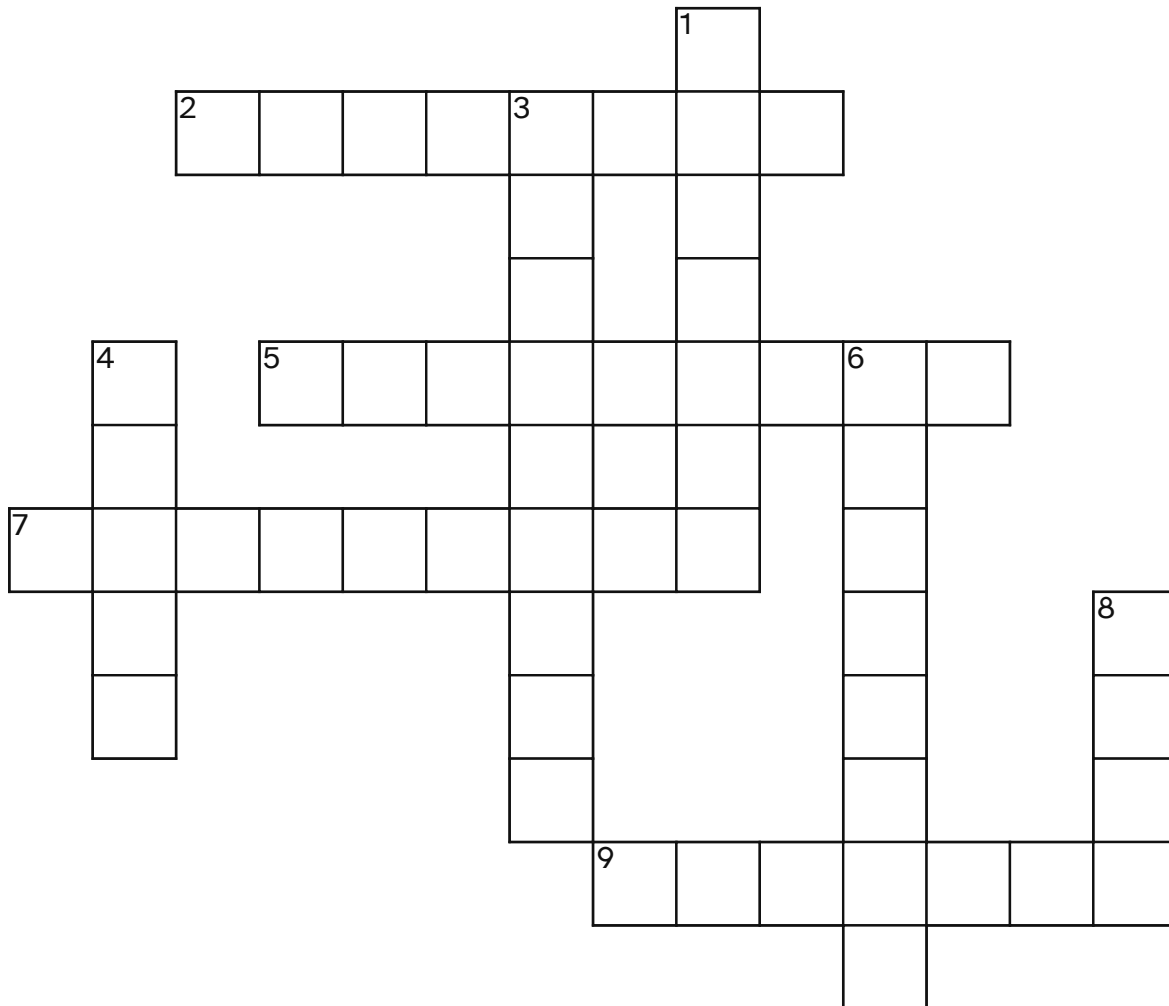
MEDIEVAL

OPONENTE

PALA

TALLADO

Una herramienta medieval para el pan pudo haber sido un tablero de juego



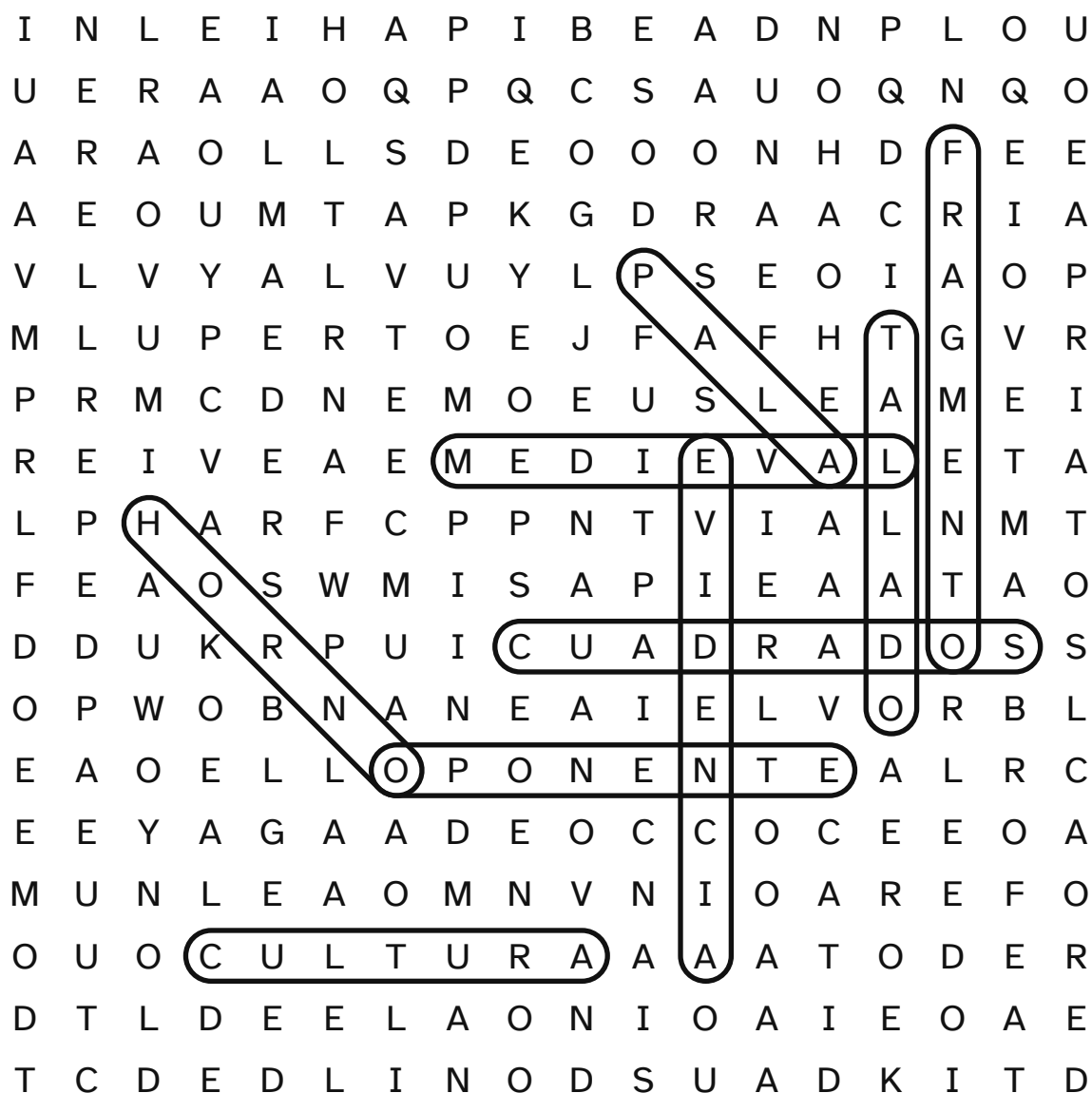
HORIZONTALES

- 2 Relacionado con la Edad Media, el período entre los tiempos antiguos y el mundo moderno.
- 5 Formas de cuatro lados iguales y ángulos rectos.
- 7 Una pieza rota o incompleta de algo más grande.
- 9 Las costumbres, creencias, artes y forma de vida compartidas por un grupo.

VERTICALES

- 1 Hecho al cortar un diseño o una forma en una superficie.
- 3 Hechos u objetos que apoyan una idea o ayudan a mostrar lo que ocurrió.
- 4 Un espacio cerrado y caliente usado para hornear o cocinar alimentos.
- 6 Una persona que compite o juega contra otra persona.
- 8 Una herramienta ancha y plana usada para mover objetos como el pan hacia un horno.

Una herramienta medieval para el pan pudo haber sido un tablero de juego — solucionario



CUADRADOS

CULTURA

EVIDENCIA

FRAGMENTO

HORNO

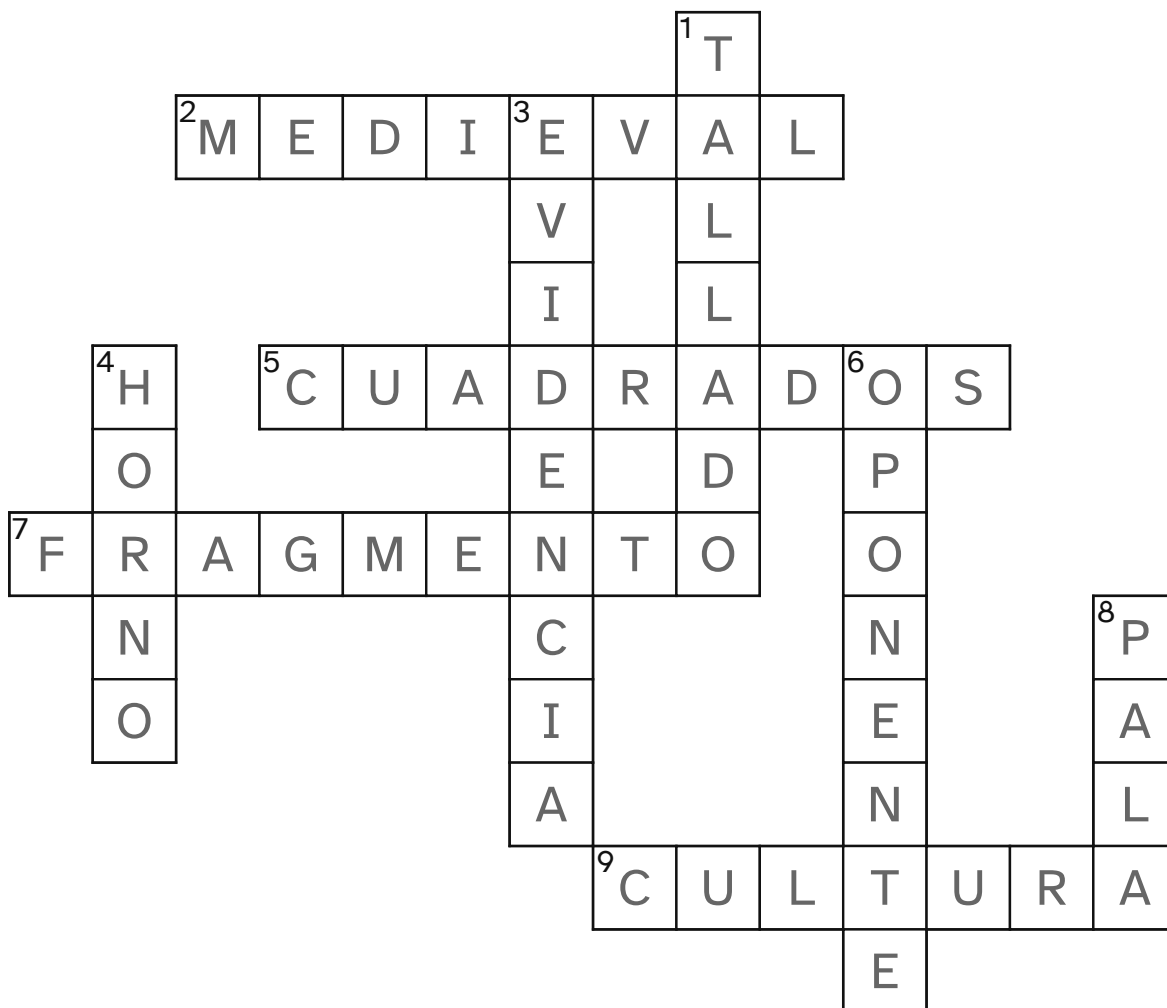
MEDIEVAL

OPONENTE

PALA

TALLADO

Una herramienta medieval para el pan pudo haber sido un tablero de juego — solucionario



HORIZONTALES

- 2 Relacionado con la Edad Media, el período entre los tiempos antiguos y el mundo moderno.
- 5 Formas de cuatro lados iguales y ángulos rectos.
- 7 Una pieza rota o incompleta de algo más grande.
- 9 Las costumbres, creencias, artes y forma de vida compartidas por un grupo.

VERTICALES

- 1 Hecho al cortar un diseño o una forma en una superficie.
- 3 Hechos u objetos que apoyan una idea o ayudan a mostrar lo que ocurrió.
- 4 Un espacio cerrado y caliente usado para hornear o cocinar alimentos.
- 6 Una persona que compite o juega contra otra persona.
- 8 Una herramienta ancha y plana usada para mover objetos como el pan hacia un horno.

De dónde viene esto

Este artículo se escribió para 3andB a partir del reportaje que aparece abajo. No es una reimpresión: la redacción es nuestra y los hechos son de ellos.

Live Science

"11th-century 'pizza peel' discovered in Russia doubled as a medieval game board"

Publicado lunes, 19 de octubre de 2026

Consultado el martes, 20 de octubre de 2026

<https://www.livescience.com/archaeology/11th-century-pizza-peel-discovered-in-russia-doubled-as-a-medieval-game-board>

QUÉ INCLUYE ESTE PAQUETE

El artículo con una nota para cada pregunta, una sopa de letras, un crucigrama y el solucionario de ambos.

COPIAS Y USO

Se puede imprimir, copiar y repartir libremente para uso en el aula. Conserve esta página con el paquete para que el próximo docente vea de dónde salió la noticia.

Hay más de donde vino esto

Si esta lección corta le funcionó a su clase, nuestros cuadernos completos van más lejos con el mismo cuidado:

- Unidades completas con edición para el estudiante y para el docente
- Soluciones resueltas de cada ejercicio
- Alineadas a estándares, probadas en el aula, listas para imprimir

Vea las lecciones completas en 3andB.com