



Fichas de matriz faltantes

MANEJO DEL TIEMPO · ORDENA LAS CUATRO

Oscar comienza la estación de matrices en la mesa del grupo durante la rotación de matemáticas. El grupo necesita 12 fichas cuadradas para construir un modelo. La bandeja tiene 10 fichas y 1 borrador de pato de goma. La maestra dice que los grupos pueden intercambiar bandejas o dibujar matrices ordenadas. Oscar puede salir de la mesa una vez, así que la elección importa. Los otros miembros del grupo esperan con los lápices listos.

Ordena las acciones del 1 al 4, donde 1 se hace primero.

☐

Pedir al grupo más cercano que intercambie 2 fichas cuadradas.

☐

Contar las fichas en la bandeja y nombrar la cantidad que falta.

☐

Usar el borrador de pato de goma como la ficha que falta.

☐

Dibujar la matriz en papel cuadriculado como plan de respaldo.

Orden recomendado:

1. Contar las fichas en la bandeja y nombrar la cantidad que falta.
2. Pedir al grupo más cercano que intercambie 2 fichas cuadradas.
3. Dibujar la matriz en papel cuadriculado como plan de respaldo.
4. Usar el borrador de pato de goma como la ficha que falta.

Para pensar: ¿Qué hace que contar primero los materiales sea un mejor comienzo que adivinar?

NOTA PARA EL MAESTRO

El orden recomendado es 2, 1, 4, 3. Contar primero muestra el problema exacto, intercambiar puede resolver la estación rápidamente y dibujar es un plan de respaldo viable. El borrador de pato debe ir al final, ya que no es una ficha cuadrada.

3andB hace cuadernos imprimibles para los mismos salones para los que se escriben estas actividades.

Más actividades diarias gratuitas en 3andb.com/daily-starters