

# Inscripción para tutoría

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS · TRES FINALES

Sadie desliza el último lápiz limpio hacia el portapapeles de inscripción para tutoría. La tarjeta de álgebra tiene un cupo libre, atrapada bajo un vaso de lápices agrietado. Su grupo también la espera junto a las copiadoras. Necesitan sus notas de fuentes antes de empezar el diseño final del póster. El ayudante de oficina dice que el tutor puede irse si nadie se inscribe pronto. Sadie puede usar los próximos minutos para el cupo o el póster.

**Elige el final que tiene más probabilidad de funcionar y luego predice qué pasa después.**

- [ ] Sadie se une primero a su grupo y planea volver después de que empiece el diseño, aunque el cupo libre de álgebra pueda desaparecer.
- [ ] Sadie se inscribe en el cupo y luego pasa un minuto diciéndole a su grupo exactamente dónde están sus notas de fuentes y cuándo se unirá a ellos.
- [ ] Sadie se inscribe y se queda junto a la mesa, suponiendo que su grupo puede empezar el diseño del póster sin sus notas.

Para pensar: ¿Qué hace que el segundo final sea más confiable que solo elegir una tarea?