

Equipo de práctica movido

MANEJO DEL TIEMPO · ORDENA LAS CUATRO

Oscar recoge conos planos de la línea lateral lejana mientras los tacos dejan marcas oscuras en el pasto húmedo junto a la jaula de disco. La práctica se movió del césped principal al campo de abajo después de que la banda reservó el espacio de siempre para el ensayo. El entrenador le dijo al equipo que apilara los conos, devolviera los petos y dejara lista la bolsa de balones para el lunes. Cuando Oscar revisa la bolsa de malla, los guantes de portero que se necesitan para el partido de práctica del sábado no están dentro. Los jugadores van hacia la reja, y un carrito de equipo sigue estacionado cerca de la cerca trasera de béisbol. En el campo viejo y en el nuevo hubo ejercicios, así que los guantes podrían estar en cualquiera de los dos lugares.

> **Ordena las cuatro acciones de la primera a la última según lo que Oscar debe hacer primero.**

- [ ] Decirle al entrenador que faltan los guantes de portero antes de que más jugadores salgan del campo de abajo.
- [ ] Buscar la línea lateral de abajo, el área de bancas y el camino al césped principal con un compañero.
- [ ] Juntar los conos, petos y balones junto al carrito de equipo para controlar el resto del equipo.
- [ ] Ir al vestidor y revisar después si los guantes siguen faltando.

Orden recomendado:

1. Decirle al entrenador que faltan los guantes de portero antes de que más jugadores salgan del campo de abajo.
2. Buscar la línea lateral de abajo, el área de bancas y el camino al césped principal con un compañero.

3. Juntar los conos, petos y balones junto al carrito de equipo para controlar el resto del equipo.
4. Ir al vestidor y revisar después si los guantes siguen faltando.

Para pensar: ¿Qué podría salir mal si Oscar busca en silencio antes de decir qué artículo falta?

NOTA PARA EL MAESTRO

Orden recomendado: primero decirle al entrenador, segundo buscar en los lugares probables, tercero juntar el equipo restante y dejar para el final revisar después el vestidor. Decirle primero al entrenador evita que los jugadores se dispersen y le da la oportunidad de asignar una búsqueda rápida. Las respuestas fuertes deben comparar la urgencia con mantener organizado el resto del equipo.

3andB hace cuadernos imprimibles para los mismos salones para los que se escriben estas actividades.

Más actividades diarias gratuitas en 3andb.com/daily-starters